

- En la Categoría **0 a 6 años**, no contarán los tiros al aire.
- En la categoría **0 a 6 años**: si al momento de preparar el golpe, en el Green la pelota pierde su posición original, el jugador deberá regresarla sin penalidad.
- En el bunker, la categoría **0 a 6 años** podrá asentar el palo en la arena pero no podrán hacer swing de practica tocando la arena.
- En las Categorías **0 a 6 años**, al irse a cualquier bunker, tendrán un intento para salir, de no salir la dropearán **SIN** penalidad fuera del bunker, sin acercarse al hoyo, liberándose del bunker en su línea de juego.
- El máximo de tiros por hoyo es **10** en las categorías **0-6, 7-8, 9-10 y 11-12 años**. Este inciso **no es aplicable** para las categorías **13-14 y 15-18 años**, quienes no tienen límite de tiros por hoyo.
- Los jugadores guardaran un lenguaje y comportamiento adecuados dentro de las instalaciones de los clubes, así como el debido respeto a las reglas internas de cada club.
- Los jugadores y/o sus caddies deberán respetar el Dress Code y aplicar la etiqueta en todo momento.
- Se prohíbe que los **caddies fumen** en la ronda estipulada.
- No se permite que ningún **ESPECTADOR** incluyendo los **PADRES**, se acerque a menos de 40 yardas de los jugadores y/o caddies durante las rondas de juego.
- Queda terminada mente **PROHIBIDO** que los padres y/o espectadores tengan cualquier tipo de contacto con las tarjetas de los jugadores durante y después del juego.
- **Los únicos** que pueden apuntar en las tarjetas de juego son los jugadores, sus caddies y los organizadores.
- Los espectadores, dentro de los cuales se incluyen a los padres de familia, no podrán **INVOLUCRARSE**, en la aplicación de reglas de juego.
- De infringir las reglas los últimos cuatro incisos la sanción para el Espectador será: Primera - amonestación verbal, segunda - amonestación verbal y tercera retiro del campo. Para el **Jugador**: Primera - amonestación verbal, segunda - un golpe de castigo, tercera - dos golpes de castigo, cuarta - descalificación.
- Queda terminantemente prohibido el uso de teléfono celular, excepto para emergencias



CONDICIONES DE LA COMPETENCIA  
Guatemala Country Club – 30 y 31 marzo 2019



*Las faltas o sanciones serán acumulativas durante el año 2019 para todas las categorías.*

REGLAS: 58333071

## 1. INFORMACIÓN PARA LOS COMPETIDORES

Este torneo será regido por las reglas 2,019 de la Royal & Ancient of St. Andrews, y donde sea aplicable por las reglas locales. Únicamente que este determinado de otra manera, la penalidad por romper una regla local, será de 2 golpes.

## 2. FORMATO DE LA COMPETENCIA

La categoría de 0-6 años juega un total de 12 hoyos en 2 días consecutivos de 6 hoyos cada uno, la categoría 7-8 años juega un total de 18 hoyos en 2 días consecutivos de 9 hoyos cada uno, las categorías 9-10, 11-12, 13-14 y 15-18 años juegan un total de 36 hoyos en 2 días consecutivos de 18 hoyos cada uno.

## 3. CATEGORÍAS

- ✓ Infantil de 0 - 6 años Masculina y Femenina
- ✓ Infantil de 7 - 8 años Masculina y Femenina
- ✓ Infantil de 9 - 10 años - Masculina y Femenina
- ✓ Infantil de 11 - 12 años Masculina y Femenina
- ✓ Juvenil de 13 - 14 años - Masculina y Femenina
- ✓ Juvenil de 15 - 18 años Masculina y Femenina

## 4. MARCAS DE SALIDAS

- ✓ Infantil de 0 - 6 años - Marcas amarillas
- ✓ Infantil de 7 - 8 años - Marcas celestes masculino y rosadas femenino.
- ✓ Infantil de 9 - 10 años - Marcas naranjas masculino y moradas femenino.
- ✓ Infantil de 11 - 12 años - Marcas Rojas
- ✓ Juvenil de 13 - 14 años - Marcas blancas masculino y rojas femenino.
- ✓ Juvenil de 15 - 18 años - Masculina negras y femenina blancas

## 5. TRANSPORTE

En casos exclusivamente necesarios, ASOGOLF podrá autorizar el transporte de jugadores por cualquiera que se encuentre con carrito. En las categorías 0-6, 7-8, 9-10, se podrá trasladar al próximo tee. Siempre y cuando tengan en cuenta que no pueden ser trasladados por familiares directos.

## 6. PRACTICA

La práctica en el Green del último hoyo jugado está prohibida.

## 7. RITMO DE JUEGO

El ritmo de juego para ayudar a prevenir el juego lento, de acuerdo con la Regla 5.6B, será el siguiente:

Será controlado por medio de banderas de la siguiente manera:

1. Bandera Amarilla = fuera de posición
2. Bandera Roja = el grupo será cronometrado

3. Al jugador que se encuentre retrasando el grupo, se le llamará la atención verbal.
4. Si persiste la demora, se le penalizará con un tiro de castigo.
5. Si sigue persistiendo la demora, se le penalizará con dos tiros de castigo.
6. Si aun así persiste la demora, el jugador será descalificado.

## 8. EMPATES

Para premiar con trofeo; si existiera un empate en cualquiera de los lugares gross, éste se definirá jugando el hoyo 18 u otro hoyo disponible que ASOGOLF considere conveniente tantas veces como sea necesario para romperlo. Si por situaciones extraordinarias no se puede desempatar en el campo se procederá con el desempate por tarjeta según parte 5ª.6.

## SUSPENSIÓN DEL JUEGO DEBIDO A SITUACIONES PELIGROSAS Parte J1

Cuando el juego sea suspendido será por medio de un toque de sirena:

### **Toque de sirena prolongado (interrupción inmediata del juego)**

Tres toques consecutivos de sirena (interrupción del juego)

Dos cortos toques de sirena (reanudación del juego)

Nota: Durante la suspensión debido a una situación peligrosa todas las áreas de práctica estarán cerradas hasta que el comité de reglas las declaren abiertas.

## 9. CADDIE

Las categorías 11 - 18 no podrán llevar caddies. **EXCEPCIÓN** de la Categoría 0-10. Las Categoría de **0 a 10 años**, son las **UNICAS** categorías en donde los padres pueden ser caddies.

**Nota:** La Categoría 11-18 deberá obligatoriamente llevar un caddie que será el responsable de reparar los daños causados a la cancha por los jugadores de dicho grupo, el cual deberá ser pagado por los integrantes de cada grupo. (Este caddie no podrá cargar bolsa de palos).