



## CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

II Ranking Senior 2021 – Club Campestre San Isidro

1 y 2 de mayo 2021

### INFORMACIÓN PARA LOS COMPETIDORES

Este torneo será regido por las reglas 2019 de la Royal & Ancient of St. Andrews, y donde sea aplicable por las reglas locales. Únicamente que este determinado de otra manera, la penalidad por romper una regla local, será la penalización general (2 golpes).

### ELEGIBILIDAD

- Tener un index máximo de 12.0
- Ser guatemalteco o con Nacionalidad guatemalteca.
- Cada participante deberá inscribirse a la categoría que le corresponda según su edad:
- Categoría Senior; de 50 a 64 años
- Categoría Super Senior; de 65 años en adelante

### FORMATO DE LA COMPETENCIA

La Competencia será la sumatoria de 36 hoyos en dos días consecutivos de 18 hoyos cada uno, siendo la competencia Juego por Golpes Stroke Play.

### MARCAS DE SALIDA

Categoría Senior	Marcas de Salida Blancas.
Categoría Super Senior	Marcas de Salida Amarillas.

### PRACTICA

- La práctica en el Green del último hoyo jugado está prohibida.
- Se prohíbe realizar golpes de practica en la cancha durante el juego de un hoyo.

### TRANSPORTE

El uso de carrito **está autorizado** para todas las categorías.

### CADDIE

El uso de Caddie **está autorizado** para todas las categorías.

## **RITMO DE JUEGO**

El tiempo máximo permitido para cada **golpe es de 40 segundos** y 50 segundos para el primer jugador en golpear desde; el tee de salida, el segundo golpe al Green, el Approach al Green y el primero en golpear desde el Green.

Tiempo máximo para la ronda de 18 hoyos: 4 horas 30 minutos.

El ritmo de juego para ayudar a prevenir el juego lento, de acuerdo con la Regla 5.6b, será el siguiente: Será controlado de la siguiente manera:

1. Bandera Amarilla = 5 minutos fuera de posición
2. Bandera Roja = más de 5 minutos fuera de posición, el grupo será cronometrado
  - Al jugador que se encuentre retrasando el grupo, se le llamará la atención verbal.
  - Si persiste la demora, se le penalizará con un tiro de castigo.
  - Si sigue persistiendo la demora, se le penalizará con dos tiros de castigo.
  - Si aun así persiste la demora, el jugador será descalificado.

## **SUSPENSIÓN DEL JUEGO DEBIDO A SITUACIONES PELIGROSAS**

Cuando el juego sea suspendido será por medio de un toque de sirena:

- Toque de sirena prolongado (interrupción inmediata del juego)
- Tres toques consecutivos de sirena (interrupción del juego)
- Dos cortos toques de sirena (reanudación del juego).

**Nota: El tiempo máximo para poder reanudar el juego será el de una hora con treinta minutos.**

**Durante la suspensión debido a una situación peligrosa todas las áreas de práctica estarán cerradas hasta que el comité de reglas las declare abiertas.**

## **EMPATES**

**Si existiera un empate Gross en el Primero y Segundo Lugar en cualquier categoría, éste se definirá jugando el hoyo 18 u otro hoyo disponible que ASOGOLF considere conveniente tantas veces como sea necesario para romperlo.**

Para el empate en premio Neto se definirá con un desempate automático Neto (comparación de tarjetas)  
Ejemplo:

Ultima ronda, últimos 9 hoyos, últimos 6 hoyos, últimos 3 hoyos, último hoyo de la segunda vuelta o  
Últimos 6 hoyos, últimos 3 hoyos, último hoyo de la primera vuelta.

## **PREMIACION**

Se Premiará al Primero, segundo lugar Gross y primer Lugar Neto de cada Categoría.

## **CIERRE DE LA CAMPETENCIA**

La competencia se declarará cerrada cuando todos los scores hayan sido ingresados al sistema y aprobados por el comité.