

## REGLAS LOCALES IV RANKING NACIONAL AMATEUR

DEL 24 AL 26 DE JUNIO 2022

### INFORMACIÓN PARA LOS COMPETIDORES

Este torneo será regido por las reglas 2019 de la Royal & Ancient of St. Andrews, y donde sea aplicable por las reglas locales. Únicamente que este determinado de otra manera, la penalidad por romper una regla local, **será de 2 golpes.**

### FORMATO DE LA COMPETENCIA Y DIAS DE JUEGO

Formato: Stroke Play / 18 hoyos por día.



Categorías	24 jun	25 jun	26 jun
Caballeros Amateur			
Damas Amateur			
Caballeros Senior			
Caballeros Super Senior			

### MARCAS DE SALIDAS

Las marcas de salida según la categoría serán las siguientes:

DAMAS	ROJAS	
CABALLEROS AMATEUR	AZULES	
CABALLEROS SENIOR	BLANCAS	
SUPER SENIOR	AMARILLAS	

### PRÁCTICA

La práctica en el Green del último hoyo jugado está prohibida.

La práctica en el campo entre rondas de la competencia está prohibida.

### TRANSPORTE

Se autoriza el uso de carrito a todas las categorías.

Los grupos se formarán de 4 jugadores y se les asignará un carrito compartido a dos jugadores.

La tarifa del carrito será de Q. 125.00 por jugador cada día de torneo.

### CADDIES

El uso de caddie está permitido y deberán llevar al menos un caddie por carrito.

### ESPECTADORES

Los espectadores deberán permanecer a una distancia de no menos de 40 yardas de los jugadores y caminar solo por el car path.

### MEDIDORES DE DISTANCIA

El uso de medidores de distancia está permitido, pero, estos no deben medir el slope de la cancha.

### POLITICA DE RITMO DE JUEGO

Todos los jugadores deben esmerarse a jugar a un ritmo de juego rápido. Y será monitoreado de la siguiente manera:

Se le dará un promedio de 15 minutos por hoyo a cada grupo, para un total de 4 horas con 30 minutos para completar la ronda de 18 hoyos.

- Si se estima que el grupo va de 5 a 9 minutos atrasado en relación al promedio, se le colocará una bandera amarilla en su próximo tee de salida.
- Si se estima que el grupo va atrasado 10 minutos o más, se le colocará una bandera roja en su próximo tee de salida, el jugador que este retrasando al grupo recibirá una llamada de atención verbal. Si persiste la demora se le penalizará con un golpe, si aun así persiste la demora se le penalizará con 2 golpes.

El ritmo de juego de cada jugador será monitoreado en base a los siguientes criterios:

- El tiempo que se tarda en trasladarse del último Green jugado al próximo tee de salida.
- El tiempo que se tarda en llegar de un punto a otro (de tiro a tiro).
- El tiempo que se tarda en ejecutar un golpe incluida la rutina **NO MAS DE 40 SEGUNDOS.**

### PREMIACION Y EMPATES

Se premiará a las siguientes categorías y posiciones:

Caballeros Amateur	1° 2° y 3° Gross
Damas Amateur	1° y 2° Gross
Caballeros Mid Amateur	1° y 2° Gross
Caballeros Senior y Super Senior	1° y 2° Gross
Neto Mixta (las mejores dos rondas neto)	1° y 2° Neto

Se desempatará en el campo únicamente por el primer lugar Gross, en el hoyo 18.

del segundo lugar en adelante se utilizará el desempate automático por tarjeta ejemplo:

última ronda, últimos 9 hoyos, últimos 3 hoyos último hoyo de la segunda vuelta del campo.

### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO ALIVIO GRATUITO

Se permite el alivio sin penalización por condiciones anormales del campo, **excepto cuando la bola reposa en un área de penalización.**

Las condiciones anormales del campo son:

- Terreno en reparación (GUR)**, incluyendo; drenajes franceses, árboles protegidos con tutor y jardines marcadas con una estaca azul.
- Agua ocasional** (que se pueda ver a simple vista antes y después que el jugador toma su stance, sin presionar excesivamente el suelo.
- Agujeros de animal.**
- Obstrucciones inamovibles** tales como; rótulos de distancias en los tees, basureros, limpiadores de bolas, cajas con arena, bancas en los tees, carrileras construidas con superficie artificial, edificios como los kioscos dentro del campo, tapaderas de drenajes y aspersores de riego.

**Nota:** el camino construido con arena en el hoyo 18 se considera área general y no tiene alivio gratuito.

Se obtendrá alivio dropeando la pelota u otra, en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

### LOVE GRASS

Todas estas áreas son consideradas áreas de penalidad roja (Hazard).

### ZONAS AMBIENTALES SENSIBLE (ZAS), ZONAS DE JUEGO PROHIBIDO

Las áreas delimitadas como áreas penalidad de los hoyos; 1 del principio del bunker grande de la izquierda hacia atrás, hoyo 8 ambos lados, hoyo 12 del lado derecho, son zonas de juego prohibido. Para la prevención de accidentes queda prohibida la búsqueda de pelotas en dichas áreas.

### ZONAS DE DROP

En los hoyos 1, 6, 8, 12, 14, 16, como opción adicional a la regla de áreas de penalidad y/o ZAS podrán usarse las zonas de drop, si esta no está ubicada más cerca del hoyo que donde cruzo la pelota el margen de área de penalidad.

**Hoyo 17:** como opción adicional a la regla de áreas de penalidad amarilla, se podrá usar el área de drop ubicada del lado izquierdo del Green con agua al frente.

### OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCA DEL GREEN (ASPENSORES)

Se permite el alivio por interferencia en la línea de juego, solo cuando una obstrucción está a dos palos o menos del Green y la pelota del jugador reposa a dos palos o menos de la obstrucción. Si se cumple con estas dos condiciones, el jugador podrá aliviarse sin penalización, dentro de la longitud de un palo del punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

### SURCOS/CORTES ALREDEDOR DE LOS GREENES

Si la bola de un jugador reposa en un surco o lo toca o un surco interfiere en el área del swing pretendido:

Bola en el área general. El jugador podrá tomar alivio sin penalización, en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

Bola en el Green. El jugador podrá tomar alivio sin penalización colocando la pelota en el punto más cercano de alivio.

### PALOS DAÑADOS DURANTE LA RONDA

Si uno de los palos del jugador es roto o dañado considerablemente durante la ronda por el jugador o su caddie, **excepto en caso de abuso**, se permite reemplazar el palo por cualquier otro.

### CIERRE DE LA COMPETENCIA

La competencia se declarará cerrada cuando los scores sean aprobados por ASOGOLF.

