

### LIMITES DEL CAMPO

Los límites del campo están definidos por una línea blanca punteada e identificados por estacas blancas, también definido por las paredes que rodean el campo.

### ÁREA DE PENALIZACION HOYO 16

Únicamente en el hoyo 16 se permite jugar una bola provisional bajo las 3 opciones de alivio de la regla 17 de áreas de penalización.

**Área de Drop:** como opción adicional a las opciones de alivio de áreas de penalización se podrá utilizar el área de drop ubicada en la última mesa de salida de abajo a unas 75 yardas del Green con el área de penalización de por medio.

### CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO ALIVIO GRATUITO

Se permite el alivio sin penalización por condiciones anormales del campo, **excepto cuando la bola reposa en un área de penalización.**

Las condiciones anormales del campo son:

- **Terreno en reparación (GUR)**, incluyendo; Hormigueros habitados, drenajes franceses, árboles protegidos con tutor y jardines marcadas con una estaca azul.
- **Agua ocasional** que se pueda ver a simple vista antes y después que el jugador toma su stance, sin presionar excesivamente el suelo.
- **Agujeros de animal.** Excepto los agujeros de insectos.
- **Obstrucciones inamovibles** tales como; rótulos de distancias en los tees, basureros, limpiadores de bolas, cajas con arena, bancas en los tees, carrileras construidas con superficie artificial (concreto y pedrín), edificios como los kioscos dentro del campo, tapaderas de drenajes y aspersores de riego.

Se obtendrá alivio dropeando la pelota u otra, en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

### OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCA DEL GREEN (ASPENSORES)

Se permite el alivio por interferencia en la línea de juego, solo cuando una obstrucción está a dos palos o menos del Green y la pelota del jugador reposa a dos palos o menos de la obstrucción. Si se cumple con estas dos condiciones, el jugador podrá aliviarse sin penalización, dentro de la longitud de un palo del punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

### SURCOS/CORTES ALREDEDOR DE LOS GREENES

Si la bola de un jugador reposa en un surco o lo toca o un surco interfiere en el área del swing pretendido:

Bola en el área general. El jugador podrá tomar alivio sin penalización, en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

Bola en el Green. El jugador podrá tomar alivio sin penalización colocando la pelota en el punto más cercano de alivio.

### TOCONES/TRONCOS DE ARBOL CORTADO

Todos los troncos de árbol cortado que se encuentran dentro del campo, pero no dentro de un área de penalización serán tratados como terreno en reparación. Se permite el alivio sin penalización por interferencia de estos. Dropeando en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse a la bandera.

### MEDIDORES DE DISTANCIA

se permiten los medidores de distancia, **pero no deben tener la medición del slope** de la cancha.

## **CONDICIONES DE COMPETENCIA – 1° RANKING NACIONAL AMATEUR**

DEL 20 AL 22 DE ENERO 2023-CLUB CAMPESTRE SAN ISIDRO

### INFORMACIÓN PARA LOS COMPETIDORES

Este torneo será regido por las reglas 2023 de la Royal & Ancient of St. Andrews, y donde sea aplicable por las reglas locales. Únicamente que este determinado de otra manera, la penalidad por romper una regla local **será de 2 golpes.**

### CATEGORÍAS Y ELEGIBILIDAD

Podrá participar todo jugador que cumpla con el estatus de **AMATEUR.**

El índice máximo permitido para participar es de:

13.0 Caballeros Amateur

13.0 Caballeros Senior 50 años en adelante

14.0 Damas.

### FORMATO DE LA COMPETENCIA Y DIAS DE JUEGO

Formato: **Stroke Play**

Caballeros y Damas amateur jugarán 54 hoyos en 3 días consecutivos de 18 hoyos cada día.

La categoría Senior jugará 36 hoyo en dos días consecutivos siendo; sábado y domingo.

### MARCAS DE SALIDA

Caballeros Amateur

Azules

Damas Amateur

Rojas

Caballeros Senior

Amarillas

### COSTOS

Caballeros y Damas Amateur – Q. 400.00 Socios y Caddies de clubes de Guatemala. Q.600.00 no Socios e Internacionales.

Caballeros Senior – Q.300.00 Socios y Q.450.00 no Socios e Internacionales.

**Nota:** El costo de inscripción no incluye rondas de práctica.

### CORTE EN LA CATEGORIA CABALLEROS AMATEUR

En la categoría Caballeros Amateur si se llegara a tener mas de 30 inscritos se hará un corte al finalizar la primera Ronda, clasificando a la segunda y tercera ronda los mejores 30 jugadores y el desempate en el límite del corte se hará por desempate automático por tarjeta.

### PRÁCTICA

La práctica en el Green del último hoyo jugado está prohibida.

La práctica en el campo entre rondas de la competencia está prohibida.

### TRANSPORTE

El transporte en carrito está prohibido. **Únicamente** se autoriza el uso de carrito a las categorías Senior.

### CADDIES

El uso de caddie está permitido a todas las categorías, y es obligatorio llevar un caddie personal.

### PREMIACION Y EMPATES

Se premiará:

Primero Segundo y Tercer Lugar Gross de la categoría Caballeros Amateur

Primero y Segundo Lugar Gross Mid Amateur, Damas y Senior

Primero y Segundo Lugar Neto Mixta – las mejores dos rondas neto (aplican todas las categorías).

Se desempatará en el campo únicamente por el Primer Lugar Gross de cada Categoría.

Por el segundo y tercer lugar se desempatará por tarjeta, desempate automático, ejemplo: última ronda, últimos 9 hoyos, últimos 6 hoyos, últimos 3 hoyos y último hoyo de la segunda vuelta jugada, en caso los empatados hayan iniciado por diferente vuelta u hoyo se tomará la segunda vuelta del campo (10-18).

## **SUSPENSION DEL JUEGO**

Si se requiere que los jugadores interrumpan el juego debido a situaciones peligrosas como tormentas, rayos, fuertes lluvias, fuertes vientos etc. Se utilizarán las siguientes señales.

- Suspensión inmediata: un toque largo de bocina de aire – **el jugador no debe continuar el juego.**
- Suspensión normal: tres toques de bocina de aire – el jugador puede interrumpir el juego o terminar el hoyo que está jugando.
- Reanudación del juego: dos toques de bocina de aire - se establecerá un horario en el que todos deben estar preparados para jugar en la posición que interrumpieron el juego. Deben reanudar al escuchar los dos toques de bocina.

Durante el juego se encuentre suspendido, todas las áreas de práctica se declaran cerradas.

Queda a criterio del comité de reglas, la suspensión, reanudación, y/o cancelar rondas si fuera necesario.

## **POLITICA DE RITMO DE JUEGO**

Todos los jugadores deben esmerarse a jugar a un ritmo de juego rápido. Y será monitoreado de la siguiente manera:

Se le dará un promedio de 15 minutos por hoyo a cada grupo, para un total de 4 horas con 30 minutos para completar la ronda de 18 hoyos.

1. Si se estima que el grupo va de 5 a 9 minutos atrasado con relación al promedio, se le colocara una bandera amarilla en su próximo tee de salida.
2. Si se estima que el grupo va atrasado 10 minutos o más, se le colocará una bandera roja en su próximo tee de salida, el jugador que este retrasando al grupo recibirá **una llamada de atención verbal**. Si persiste la demora se le penalizara con **un golpe**, si aun así persiste la demora se le penalizara con 2 golpes.

El ritmo de juego de cada jugador será monitoreado en base a los siguientes criterios:

- El tiempo que se tarda en trasladarse del último Green jugado al próximo tee de salida.
- El tiempo que se tarda en llegar de un punto a otro (de tiro a tiro).
- El tiempo que se tarda en ejecutar un golpe incluida la rutina **NO MAS DE 40 SEGUNDOS.**

## **ESPECTADORES**

Los espectadores dentro de los cuales se incluyen los padres deberán permanecer a una distancia de no menos de 40 yardas de los jugadores y/o caminar solo por el car path.

- Queda terminantemente PROHIBIDO que los padres y/o espectadores tengan cualquier tipo de contacto con las tarjetas de los jugadores durante y después del juego.
- Los únicos que pueden apuntar en las tarjetas de juego son los jugadores, sus caddies y los organizadores.
- Los espectadores, dentro de los cuales se incluyen a los padres de familia, no podrán INVOLUCRARSE, en la aplicación de reglas de juego.

**De infringir la regla ESPECTADORES la sanción para el Espectador/padre será:** Primera - **amonestación verbal**, segunda - **amonestación verbal** y tercera **retiro del campo**. Para el Jugador: Primera - **amonestación verbal**, segunda - **un golpe de castigo**, tercera - **dos golpes de castigo**, cuarta - **descalificación**.

## **CÓDIGO DE CONDUCTA**

Con apego a las Reglas de Golf vigentes, se establece el siguiente Código de Conducta.

Las Reglas de Golf establecen que todos los jugadores deben actuar con integridad, mostrar consideración hacia los demás y cuidar el campo en todo momento; es por ello por lo que se establece el presente Código de Conducta. 5H.

Los castigos derivados del presente Código de Conducta serán acumulativos durante la ronda de juego y toda la competencia.

### ❖ Agresiones verbales.

Los jugadores deben respetar a otros jugadores y a sí mismos por lo que deberán evitar cualquier agresión verbal (expresarse en voz alta) contra otro jugador, oficiales de reglas, personal encargado de la competencia, Marshall del campo y público en general.

Además, no deberán expresar palabras ofensivas en voz alta, aunque estas sean para sí mismos.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

### ❖ Cuidado del campo.

Es muy importante que los jugadores no maltraten el campo y, por el contrario, se esmeren en su cuidado. De manera ilustrativa pero no limitativa, se considera maltratar el campo lo siguiente:

- azotar un bastón contra el suelo.
- patear, romper o maltratar cualquier mobiliario del campo.
- no reparar los divots o impactos de bola que el jugador haga.
- no rastrillar los bunkers después de un golpe dentro de estos.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

### ❖ Consideración hacia otros jugadores, oficiales de reglas, personal encargado del campeonato, Marshall y público en general.

Todos los jugadores deben mostrar consideración y respeto por todas las personas que se encuentren en el campo y en ninguna circunstancia deberán realizar acciones que pongan en peligro la integridad física de ellos. En forma ilustrativa más no limitativa, los siguientes ejemplos se consideran acciones peligrosas:

- lanzar a propósito por el aire un bastón o bastones de golf.
- lanzar por el aire a propósito y con la mano o de otra manera bolas de golf.
- agredir a golpes a cualquier persona.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

Excepción: **En el caso de que un jugador agrede a cualquier persona el castigo será: Descalificación inmediata.**

### ❖ Teléfonos celulares

NO se puede hacer llamadas o chatear en ningún momento. Solo se permite usar teléfono para solicitar ayuda a un Oficial de Reglas.

Penalización: Primera vez: amonestación verbal. Segunda vez: un golpe de castigo. Tercera vez: descalificación.

### ❖ **QUEDA PROHIBIDO EL CONSUMO DE BEBIDAS ALCOHOLICAS Y FUMAR DURANTE EL TORNEO A MENORES DE 18 AÑOS.**

Penalización: **descalificación inmediata.**

**IMPORTANTE: El Comité se reserva el derecho de evaluar la gravedad de cualquier infracción al presente Código de Conducta y en todo caso, podrá descalificar al jugador por una violación grave sin necesidad de mediar amonestación verbal o golpe de castigo previamente.**