



REGLAMENTO

JUEGOS DEPORTIVOS NACIONALES 2022

DEL 04 AL 06 DE NOVIEMBRE - EL PULTE GOLF

LIMITES DEL CAMPO

Los límites del campo están definidos por estacas o líneas blancas y el campo se delimita por los bordes internos que dan al campo a nivel del suelo, las estacas blancas de límites no pueden ser movidas o retiradas de su posición.

LOVE GRASS. Todas las áreas Love Grass dentro del campo se consideran áreas de penalización roja.

PALOS DAÑADOS DURANTE LA RONDA

Si uno de los palos del jugador es roto o dañado considerablemente durante la ronda por el jugador o su caddie, **excepto en caso de abuso**, se permite remplazar el palo por cualquier otro.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO ALIVIO GRATUITO

Se permite el alivio sin penalización por condiciones anormales del campo, **excepto cuando la bola reposa en un área de penalización.**

Las condiciones anormales del campo son:

- **Terreno en reparación (GUR) incluyendo;** Hormigueros habitados, drenajes franceses, árboles protegidos con tutor, jardineras de los tees, material apilado y uniones o juntas de pasto (solo cuando la bola descansa justo en la unión de pasto).
- **Agua ocasional** (que se pueda ver a simple vista antes y después que el jugador toma su stance, sin presionar excesivamente el suelo).
- **Agujeros de animal.** Incluyendo los montículos de la excavación del agujero.
- **Obstrucciones inamovibles** tales como; todas las marcas de salida del campo, rótulos de distancias en los tees, basureros, limpiadores de bolas, cajas con arena, bancas en los tees, carrileras construidas con superficie artificial (concreto y piedrín), edificios como los kioscos dentro del campo, tapaderas de drenajes y aspersores de riego.

Se obtendrá alivio dropeando la pelota, en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCA DEL GREEN (ASPENSORES)

Se permite el alivio por interferencia en la línea de juego, solo cuando una obstrucción está a dos palos o menos del Green y la pelota del jugador reposa a dos palos o menos de la obstrucción. Si se cumple con estas dos condiciones, el jugador podrá aliviarse sin penalización, dentro de la longitud de un palo del punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

SURCOS/CORTES ALREDEDOR DE LOS GREENES

Si la bola de un jugador reposa en un surco o lo toca o un surco interfiere en el área del swing pretendido:

Bola en el área general. El jugador podrá tomar alivio sin penalización, en el área de alivio de un palo desde el punto más cercano de alivio sin acercarse al hoyo.

Bola en el Green. El jugador podrá tomar alivio sin penalización colocando la pelota en el punto más cercano de alivio en el Green.

PANES DE PASTO EN EL GREEN

Se permite el alivio sin penalización por interferencia y/o por la línea de juego, colocando la pelota en el punto más cercano de alivio, sin acercarse al hoyo.

ZONAS DE JUEGO PROHIBIDO

En el área que se encuentra delimitada como área de penalidad en el hoyo 1 antes del bunker, Hoyo 6 ambos lados, hoyo 7 lado derecho y cerca del Green ambos lados, hoyo 8 ambos lados y hoyo 12 lado derecho, han sido definidos como Zona Ambientalmente Sensible (ZAS), prohibido jugar del mismo. Para la prevención de accidente así también queda prohibida la búsqueda de pelotas en dichas áreas.

ZONAS DE DROPEO

En los hoyos 1, 6, 8, 12, 16 y 17 como opción adicional a la regla y/o (ZAS) podrán usarse estas zonas de dropeo.

Hoyo 17: el área de drop a la izquierda del Green con agua al frente, será únicamente para las categorías de 11 años a 18 años.

Las categorías de 6 años a 10 años deben utilizar el área de drop que se encuentra atrás del Green sin agua al frente.

MEDIDORES DE DISTANCIA

se permiten los medidores de distancia, pero no deben tener la medición del slope de la cancha.

INFORMACIÓN PARA LOS COMPETIDORES

Este torneo será regido por las reglas 2019 de la Royal & Ancient of St. Andrews, y donde sea aplicable por las reglas locales. Únicamente que este determinado de otra manera, la penalidad por romper una regla local, **será de 2 golpes.**

FORMATO DE LA COMPETENCIA Y DIAS DE JUEGO

Formato: Stroke Play

Categorías	Viernes 4	Sábado 5	Domingo 6
13-18 Femenina y 15-18 Masculina			
13-14 Masculina 12 años y menores			

MARCAS DE SALIDAS Y HOYOS A JUGAR POR DIA

Las marcas de salida según la categoría serán las siguientes:

CATEGORÍA	POR DIA	MASCULINA	FEMENINA
15-18	18 HOYOS	AZULES	ROJAS
13-14	18 HOYOS	BLANCAS	ROJAS
11-12	18 HOYOS	GRISES	ROJAS ESPECIALES
9-10	18 HOYOS	NARANJAS	MORADAS
7-8	9 HOYOS	CELESTES	ROSADAS
HASTA 6	6 HOYOS	AMARILLAS	VERDES

PRÁCTICA

La práctica en el Green del último hoyo jugado está prohibida.

Se prohíbe realizar golpes de practica durante el juego de un hoyo.

La práctica en el campo entre rondas de la competencia está prohibida.

TRANSPORTE

El transporte en carrito está prohibido. **Únicamente** se autoriza el traslado de Green al próximo Tee para todas las categorías.

CADDIES

El uso de caddie está autorizado para TODAS las categorías.

De 6 a 12 años es obligatorio y de 13 a 18 años es opcional.

TARJETAS DE SCORE

- Las tarjetas de score serán entregadas a los jugadores en el tee de salida, donde también recibirán una copia de las Condiciones de competencia reglas locales y Código de conducta.
- Las tarjetas de score deberán ser entregadas al comité de reglas, en la mesa de ASOGOLF, las tarjetas deberán estar firmadas por el jugador y el anotador. Al momento de retirarse de esa área se considera entregada oficialmente.
- Solo se permite la compañía del caddie a la mesa de resultados, en las categorías de 10 de años y menores

PREMIACION Y EMPATES

Se premiará: Primero Segundo y Tercer Lugar de cada categoría.

En caso de empates; se desempatará en el campo solo por el primer lugar (hoyo 18 o el que el comité decida). Por el segundo y tercer lugar se desempatará por tarjeta Bajo el desempate automático Ejemplo; última ronda, últimos 9, últimos 6, últimos 3, último hoyo de la segunda vuelta.

POLITICA DE RITMO DE JUEGO

Todos los jugadores deben esmerarse en jugar a un ritmo de juego rápido. Y será monitoreado de la siguiente manera:

Se le dará un promedio de 15 minutos por hoyo a cada grupo, para un total de 4 horas con 30 minutos para completar la ronda de 18 hoyos y/o 2 horas 15 minutos en 9 hoyos.

1. Si se estima que el grupo va de 5 a 9 minutos atrasado en relación con el promedio, se le colocara una bandera amarilla en su próximo tee de salida, lo cual advierte al grupo que van lentos y deben apresurarse.
2. Si se estima que el grupo va atrasado 10 minutos o más, se le colocara una bandera roja en su próximo tee de salida, el jugador que este retrasando al grupo recibirá una llamada de atención verbal. Si persiste la demora se le penalizara con un golpe, si aun así persiste la demora se le penalizara con 2 golpes.

El ritmo de juego de cada jugador será monitoreado en base a los siguientes criterios:

- El tiempo que se tarda en trasladarse del último Green jugado al próximo tee de salida.
- El tiempo que se tarda en llegar de un punto a otro (de tiro a tiro).
- El tiempo que se tarda en ejecutar un golpe incluida la rutina NO MAS DE 40 SEGUNDOS y 10 segundos adicionales al primero en golpear desde; el Tee, el área general, y el Green.

REGLAS ESPECIALES CATEGORÍA HASTA 6 AÑOS

- En la Categoría hasta 6 años, no contarán los tiros al aire.
- En la categoría hasta 6 años el caddie podrá alinear a los niños desde atrás y no hay penalización bajo la regla 10.2b.
- En la categoría hasta 6 años: si al momento de preparar el golpe, en el Green o a través de la cancha la pelota pierde su posición original, el jugador deberá regresarla sin penalidad.
- En el bunker, la categoría hasta 6 años podrá asentar el palo en la arena, pero no podrán hacer swing de practica tocando la arena.
- En las Categorías hasta 6 años, al irse a cualquier bunker, tendrán un intento para salir, de no salir la dropearán SIN penalidad fuera del bunker, sin acercarse al hoyo, liberándose del bunker en su línea de juego.

SCORE MÁXIMO

El máximo de tiros por hoyo es 10 en las categorías hasta 6 años, 7-8, 9-10 y 11-12 años.

Esto no es aplicable para las categorías 13-14 y 15-18 años, quienes no tienen límite de tiros por hoyo.

DRESS CODE Y ETIQUETA

Los jugadores y/o sus caddies deberán respetar siempre el Dress Code utilizando ropa adecuada para el golf y aplicar una buena etiqueta de Golf en todo momento.

- Se prohíbe que los caddies fumen durante la Ronda.

ESPECTADORES

Los espectadores dentro de los cuales se incluyen los padres deberán permanecer a una distancia de no menos de 40 yardas de los jugadores y/o caminar solo por el car path. Excepto cuando se les trasporta en carrito de Green a tee.

- Queda terminantemente PROHIBIDO que los padres y/o espectadores tengan cualquier tipo de contacto con las tarjetas de los jugadores durante y después del juego.
- Los únicos que pueden apuntar en las tarjetas de juego son los jugadores, sus caddies y los organizadores.
- Los espectadores, dentro de los cuales se incluyen a los padres de familia, no podrán INVOLUCRARSE, en la aplicación de reglas de juego.

De infringir la regla ESPECTADORES la sanción para el Espectador/padre será: Primera - **amonestación verbal**, segunda - **amonestación verbal** y tercera **retiro del campo**. Para el Jugador: Primera - **amonestación verbal**, segunda - **un golpe de castigo**, tercera - **dos golpes de castigo**.

CÓDIGO DE CONDUCTA

Con apego a las Reglas de Golf vigentes, se establece el siguiente Código de Conducta.

Las Reglas de Golf establecen que todos los jugadores deben actuar con integridad, mostrar consideración hacia los demás y cuidar el campo en todo momento; es por ello por lo que se establece el presente Código de Conducta. 5H.

Los castigos derivados del presente Código de Conducta serán acumulativos durante la ronda de juego y toda la competencia.

❖ Agresiones verbales.

Los jugadores deben respetar a otros jugadores y a sí mismos por lo que deberán evitar cualquier agresión verbal (expresarse en voz alta) contra otro jugador, oficiales de reglas, personal encargado de la competencia, Marshall del campo y público en general.

Además, no deberán expresar palabras ofensivas en voz alta, aunque estas sean para sí mismos.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

❖ Cuidado del campo.

Es muy importante que los jugadores no maltraten el campo y, por el contrario, se esmeren en su cuidado. De manera ilustrativa pero no limitativa, se considera maltratar el campo lo siguiente:

- azotar un bastón contra el suelo.
- patear, romper o maltratar cualquier mobiliario del campo.
- no reparar los divots o impactos de bola que el jugador haga.
- no rastrillar los bunkers después de un golpe dentro de estos.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

❖ Consideración hacia otros jugadores, oficiales de reglas, personal encargado del campeonato, Marshall y público en general.

Todos los jugadores deben mostrar consideración y respeto por todas las personas que se encuentren en el campo y en ninguna circunstancia deberán realizar acciones que pongan en peligro la integridad física de ellos. En forma ilustrativa más no limitativa, los siguientes ejemplos se consideran acciones peligrosas:

- lanzar a propósito por el aire un bastón o bastones de golf.
- lanzar por el aire a propósito y con la mano o de otra manera bolas de golf.
- agredir a golpes a cualquier persona.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

Excepción: **En el caso de que un jugador agrede a cualquier persona el castigo será: Descalificación inmediata**.

❖ Teléfonos celulares

NO se puede hacer llamadas o chatear en ningún momento. Solo se permite usar teléfono para solicitar ayuda a un Oficial de Reglas y/o ayuda médica.

Penalización: Primera vez: **amonestación verbal**. Segunda vez: **un golpe de castigo**. Tercera vez: **descalificación**.

❖ QUEDA PROHIBIDO EL CONSUMO DE BEBIDAS ALCOHOLICAS Y FUMAR DURANTE EL TORNEO.

Penalización: **descalificación inmediata**.

IMPORTANTE: El Comité se reserva el derecho de evaluar la gravedad de cualquier infracción al presente Código de Conducta y en todo caso, podrá descalificar al jugador por una violación grave sin necesidad de mediar amonestación verbal o golpe de castigo previamente.